

## SCURORSO MONTILLO (RODEUR)

### BACKGROUND

Scurorso Montillo est le **fil** d'un **chasseur de Bois-Huant** et d'une lingère, morte en couche. Il a grandi avec son père et sa grand-mère paternelle dans une petite maison à la lisière du [bois du Chat-Huant](#), non loin du [village de Bois-Huant](#).

Lorsqu'il avait neuf ans, **son père a été tué lors d'une chasse**. Les hommes qui étaient avec lui ont racontés qu'ils avaient été surpris par **une attaque de Hibours au crépuscule**. Ils n'ont pu rapporter que son corps mutilé, à demi dévoré par la bête sauvage.

**Il vécut alors seul avec sa grand-mère**, sans grand contacts avec le village. Celle-ci était un peu marginale, vivant en semi autonomie avec quelques chèvres. Parfois les gens du village venaient la voir avec une bête malade, un enfant malade ou une jeune fille engrossée. Elle était **un peu guérisseuse**, mais les gens du village la craignaient et usaient parfois d'un mot moins joli et qui aurait pu lui valoir des ennuis avec [l'inquisition](#)...

Lorsqu'il eut 16 ans, **Scurorso repris la place de son père** dans la **gilde des chasseurs de Bois Huant : Les Coureurs du Chat-Huant**. Il fut pleinement accepté par les chasseurs en mémoire de son père, mais jamais vraiment complètement intégré. Il travaille depuis comme **chasseur solitaire**, dans le bois du Chat-Huant et revend parfois les peaux des bêtes sur le marché du cuir à [Anima](#).

**Sa grand-mère est morte il y a maintenant 6 ans**. Un soir d'hiver, alors qu'il rentrait chez elle après une longue chasse elle avait disparu. Elle n'a jamais été retrouvée. **Il a repris sa vieille maison** et c'est là qu'il habite désormais seul.

### TEXTE D'INTRO

Tu es à [Anima](#) depuis une semaine pour y **vendre un stock de peaux**. Comme à l'habitude quand tu es en ville, tu te laisses un peu aller, **tu fréquentes les tavernes et tu bois un peu trop**. Tu fréquentes aussi un peu les autres chasseurs qui sont en ville, mais tu n'es jamais vraiment à l'aise avec eux.

L'un d'entre eux, un beau parleur, **Vertano Malburi** a essayé de te recruter dans **un plan un peu louche**. Une histoire de chasse occulte et d'invocation théurgiste. **Tu n'aimes pas trop ça** et surtout **tu n'aimes pas ce type-là**. Alors hier soir **tu as tout raconté à un jeune garde**, un type sympa avec qui tu as joué aux fléchettes.

Bon le problème c'est qu'il a pris tout ça un peu trop au sérieux. Apparemment il a participé récemment à **une enquête avec l'inquisition sur des meurtres dans le quartier de la tannerie**, et ça l'a un peu secoué. Bref vous avez bu, vous vous êtes monté la tête et **te voilà embarquer dans une enquête sur ce « complot théurgiste »**.

### AVIS SUR LES AUTRES PERSONNAGES

**Desmonio Sivantino (Guerrier)** : Un jeune homme plutôt sympa et adroit au fléchettes, même quand il a bu quelques pintes. C'est à lui que tu as raconté ton histoire de « *chasse occulte* ». Il travaille comme garde du corps de la jeune fille d'un sénateur.