

CLASSE & NIVEAU

HISTORIQUE

NOM DU JOUEUR

RACE

ALIGNEMENT

POINTS D'EXPÉRIENCE

NOM DU PERSONNAGE

FORCE

DEXTÉRITÉ

CONSTITUTION

INTELLIGENCE

SAGESSE

CHARISME

INSPIRATION

BONUS DE MAÎTRISE

JETS DE SAUVEGARDE

- ___ Force
- ___ Dextérité
- ___ Constitution
- ___ Intelligence
- ___ Sagesse
- ___ Charisme

COMPÉTENCES

- ___ Acrobaties (DEX)
- ___ Arcanes (INT)
- ___ Athlétisme (FOR)
- ___ Discretion (DEX)
- ___ Dressage (SAG)
- ___ Escamotage (DEX)
- ___ Histoire (INT)
- ___ Intimidation (CHA)
- ___ Investigation (INT)
- ___ Médecine (SAG)
- ___ Nature (INT)
- ___ Perception (SAG)
- ___ Perspicacité (SAG)
- ___ Persuasion (CHA)
- ___ Religion (INT)
- ___ Representation (CHA)
- ___ Survie (SAG)
- ___ Tromperie (CHA)

CA

INITIATIVE

VITESSE

Points de vie max _____

POINTS DE VIE ACTUELS

POINTS DE VIE TEMPORAIRES

Total _____

DÉS DE VIE

SUCCÈS ○○○○

ÉCHECS ○○○○

JdS CONTRE LA MORT

TRAITS DE PERSONNALITÉ

IDÉAUX

LIENS

DÉFAUTS

| NOM | BONUS ATT | DÉGÂTS / TYPE |
|-----|-----------|---------------|
| | | |
| | | |
| | | |

ATTAQUES ET SORTS

SAGESSE (PERCEPTION) PASSIVE

AUTRES MAÎTRISES ET LANGUES

PC

PA

PE

PO

PP

ÉQUIPEMENT

CAPACITÉS ET TRAITS



| | | |
|------|--------|---------|
| ÂGE | TAILLE | POIDS |
| YEUX | PEAU | CHEVEUX |

NOM DU PERSONNAGE

APPARENCE DU PERSONNAGE

ALLIÉS ET ORGANISATIONS

NOM

SYMBOLE

HISTOIRE DU PERSONNAGE

CAPACITÉS ET TRAITS SUPPLÉMENTAIRES

TRÉSOR