

CLASSE & NIVEAU

HISTORIQUE

NOM DU JOUEUR

RACE

ALIGNEMENT

POINTS D'EXPÉRIENCE

NOM DU PERSONNAGE

**FORCE**

**DEXTÉRITÉ**

**CONSTITUTION**

**INTELLIGENCE**

**SAGESSE**

**CHARISME**

**INSPIRATION**

**BONUS DE MAÎTRISE**

- JETS DE SAUVEGARDE**
- \_\_\_ Force
  - \_\_\_ Dextérité
  - \_\_\_ Constitution
  - \_\_\_ Intelligence
  - \_\_\_ Sagesse
  - \_\_\_ Charisme

- COMPÉTENCES**
- \_\_\_ Acrobaties (DEX)
  - \_\_\_ Arcanes (INT)
  - \_\_\_ Athlétisme (FOR)
  - \_\_\_ Discretion (DEX)
  - \_\_\_ Dressage (SAG)
  - \_\_\_ Escamotage (DEX)
  - \_\_\_ Histoire (INT)
  - \_\_\_ Intimidation (CHA)
  - \_\_\_ Investigation (INT)
  - \_\_\_ Médecine (SAG)
  - \_\_\_ Nature (INT)
  - \_\_\_ Perception (SAG)
  - \_\_\_ Perspicacité (SAG)
  - \_\_\_ Persuasion (CHA)
  - \_\_\_ Religion (INT)
  - \_\_\_ Representation (CHA)
  - \_\_\_ Survie (SAG)
  - \_\_\_ Tromperie (CHA)

CA

INITIATIVE

VITESSE

Points de vie max \_\_\_\_\_

**POINTS DE VIE ACTUELS**

**POINTS DE VIE TEMPORAIRES**

Total \_\_\_\_\_

**DÉS DE VIE**

SUCCÈS ○○○○

ÉCHECS ○○○○

**JdS CONTRE LA MORT**

**TRAITS DE PERSONNALITÉ**

**IDÉAUX**

**LIENS**

**DÉFAUTS**

NOM	BONUS ATT	DÉGÂTS / TYPE

**ATTAQUES ET SORTS**

**SAGESSE (PERCEPTION) PASSIVE**

**AUTRES MAÎTRISES ET LANGUES**

PC

PA

PE

PO

PP

**ÉQUIPEMENT**

**CAPACITÉS ET TRAITS**



ÂGE	TAILLE	POIDS
YEUX	PEAU	CHEVEUX

NOM DU PERSONNAGE

APPARENCE DU PERSONNAGE

ALLIÉS ET ORGANISATIONS

NOM

SYMBOLE

HISTOIRE DU PERSONNAGE

CAPACITÉS ET TRAITS SUPPLÉMENTAIRES

TRÉSOR

